ANÁLISIS DE LA COTIZACIÓN EN BOLSA DE SONY Y GAMESTOP. EXPLICACIÓN TÉCNICA DEL CÓDIGO DESARROLLADO.

El objetivo de este documento es informar al usuario sobre el funcionamiento de los programas diseñados.

En este repositorio se encuentran dos códigos distintos, ambos se encuentran en dos formatos diferentes, como un “notebook” manipulable mediante el software “Jupyter” de Anaconda, o como un archivo “.py”, que puede ser abierto por cualquier editor de Python incluido el mencionado anteriormente.

Se recomienda emplear Jupyter, pues se trata del entorno de desarrollo empleado para la escritura del código. Solamente es necesario ejecutar la función *menuSeleccion()* e ir seleccionando los elementos deseados en el menú interactivo.

Para el correcto funcionamiento del programa, se deberán descargar los ficheros de datos adjuntados en la carpeta “DATOS EN FORMATO CSV”. Aunque, si se desea calcular medidas más próximas a la actualidad, es posible emplear otros ficheros .csv con datos más recientes que *mantengan el mismo nombre que el especificado en el código.*

PROGRAMA 1: (autor: Alejandro Manuel López Gómez).

En este programa realiza el cálculo de la tabla de frecuencias, diferentes medidas estadísticas como la media, mediana, varianza, desviación estándar… y además también se incluye la posibilidad de obtener histogramas de las diversas variables analizadas.

Aviso: este programa genera ficheros .csv con los resultados.

PROGRAMA 2: (autor: Emilio Kenji Hernández Kuramata).

Este programa es el encargado de calcular medidas como la covarianza y el coeficiente de Pearson, además de graficar la media móvil para ciertas variables y ofrecer la matriz de gráficos al usuario.